

## Planowane elementy wyposażenia integracyjnego placu zabaw „Wesoła Przystań”

Przykładowa wizualizacja urządzenia	Opis:
<p>a. Zestaw Zabawowy</p> 	<p>Schodki, trapy zastąpione podestami umożliwiają wjazd na platformę urządzenia na wózku. Zarówno dzieci z dysfunkcją narządu ruchu, jak i sprawne znajdą tu ciekawą propozycję spędzenia aktywnie czasu.</p>
<p>b. Huśtawka dla niepełnosprawnych</p> 	<p>Huśtawka jest przeznaczona dla osób niepełnosprawnych. Korzystanie z urządzenia polega na wjeździe na platformę. Po zamknięciu barierek, chroniących przed wypadkiem możliwe jest wprawienie huśtawki przez inną osobą i skorzystanie z zabawki.</p>
<p>c. Huśtawka dla niepełnosprawnych Mini</p> 	<p>Huśtawka dla osób niepełnosprawnych o mniejszych wymiarach. Umożliwia korzystanie osobom bez wózka inwalidzkiego jak i dzieciom z problemami rozwojowymi.</p>

d. Trampolina dla niepełnosprawnych



Trampolina ma za zadanie poprawiać kondycję korzystających. Umożliwia niepełnosprawnym wzięcie udziału w różnorodnych zajęciach sportowych.

Na trampolinę można wjeżdżać wózkiem jak i korzystać bez niego.

e. ławka z oparciem – szt. 3



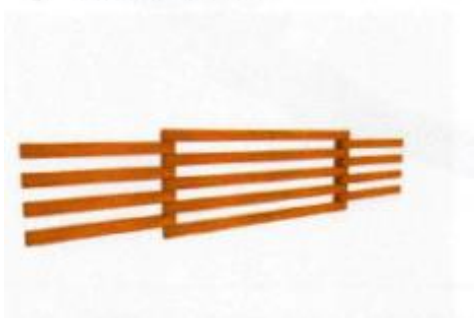
Ławka z oparciem jest nieodłączną częścią placu zabaw. Umożliwia osobom towarzyszącym jak i korzystającym z zainstalowanych urządzeń odpoczynek w przerwie na zabawę.

f. regulamin



Projektowany regulamin zawiera zasady prawidłowego korzystania z dołączonych urządzeń. Ma on za zadanie ułatwić obsługę urządzeń oraz zapobiegać ich nieprawidłowej eksploatacji. Regulamin posiada tekst drukowany oraz oznaczenie w języku braille'a.

g. ogrodzenie – szt.6



Ogrodzenie placu zabaw

h. Karuzela integracyjna



Karuzela umożliwia jednocześnie korzystanie 3 osobom poruszających się na wózkach inwalidzkich i 6 osobom siedzących na ławeczkach. Każda z osób będąca wewnątrz może wprawiać karuzelę w ruch obrotowy. Karuzela posiada furtki, które będąc niezamknięte uniemożliwiają korzystanie z zabawki.

i. Spirala z kólkami



Na spirali umieszczone zostały cztery kulki. Prawidłowe korzystanie z urządzenia polega na przesuwaniu kulek od jednej strony do drugiej. Ćwiczenie poprawia zdolności ruchowe oraz ćwiczy koncentrację.

j. Piaskownica z siedziskiem



Piaskownica znajduje się na specjalnym podwyższeniu. Jego wysokość jest dostosowana tak, aby możliwy był wjazd wózkiem pod podwyższenie i schowanie pod nim kolan. Piaskownicę wyposażono także w ławkę dla osób towarzyszących.

k. Zestaw podwójny ławka z ruchomą – platformą zawiera labirynt



Zestaw ławka z ruchomą platformą zawiera labirynt. Ćwiczenie stawu skokowego. Ćwiczenie polega na przemieszczaniu kulki w labiryncie umieszczonym w płytce poprzez ruch stopami. Ruch platformy odbywa się we wszystkich kierunkach.

## I. Pomost z barierkami



Urządzenie służące do ćwiczenia koordynacji. Poprawia równowagę i wzmacnia mięśnie nóg. Ćwiczenie polega na wchodzeniu i schodzeniu po schodach i pochylni. Rekomendowane przez rehabilitantów oraz fizjoterapeutów.

## m. Gąsienica



W tej grze dzieci dzielone są na dwie drużyny. Jedna z drużyn wybiera liczbę, którą druga drużyna ma odgadnąć. Dzieci zgadują daną liczbę, jeżeli nie jest ona prawidłowa, zostaje zakryta.

## n. Klasy grzybek



Gra polega na skakaniu na przemian na jednej i dwóch nogach zaczynając od numeru 1. Po dojściu do mety należy zmienić kierunek i powrócić także na 1 lub 2 nogach do startu.

## o. Labirynt spaghetti



Dzieci dzielą się na 3 grupy. Zawodnicy rozpoczynają wyścig od napisu start. (Można skakać na jednej nodze, obunóż lub „stopa za stopą”). Jeśli pierwszy zawodnik dotrze do mety, startuje następny. Wygrywa zespół, który jako pierwszy dotrze na metę. Gra może rozgrywać się również przy użyciu kapsli lub zdalnie sterowanych pojazdów.



p. Tęczowe przejście



Zabawka służy do wzmocnienia górnych partii ciała. Uczestnik staje na początku tunelu i pokonuje go stopniowo przesuwając ręce na kolejne drążki.

q. Tablica Aktywności 1



Tablica posiada różnej wielkości i kształtu otwory, do których zamocowane są kolorowe zaczepki. Zaczepki mogą być przesuwane są w obie strony. Ćwiczenie rozwija zdolności psychoruchowe.

r. Tablica aktywności 2



Zabawka stymuluje zdolności motoryczne dzieci. Przeznaczona jest dla osób niepełnosprawnych. Zabawa polega na osiągnięciu jednego z czterech celów za pomocą kulki, która znajduje się wewnątrz zabawki. Kulka steruje się, wyznaczając jej drogę. Utrudnieniem jest skomplikowana, kręta droga.

s. Tablica aktywności 3



Zabawka rozwija umiejętności koordynacyjne i ruchowe. Obsługa polega na prowadzeniu dołączonych kształtów po wyciętych częściach tablicy. Możliwe jest wytczenie różnych dróg dla jednego kształtu.

t. Tablica aktywności 4



Zabawka rozwija koordynację ruchową. Obsługa polega na przesuwaniu kształtów po wyciętych częściach tablicy. Kształty mają zróżnicowaną kolorystykę, co umożliwia zorganizowanie zawodów. Możliwe jest wytyczenie różnych dróg dla jednego kształtu.

u. Tablica do wzmacniania ramion

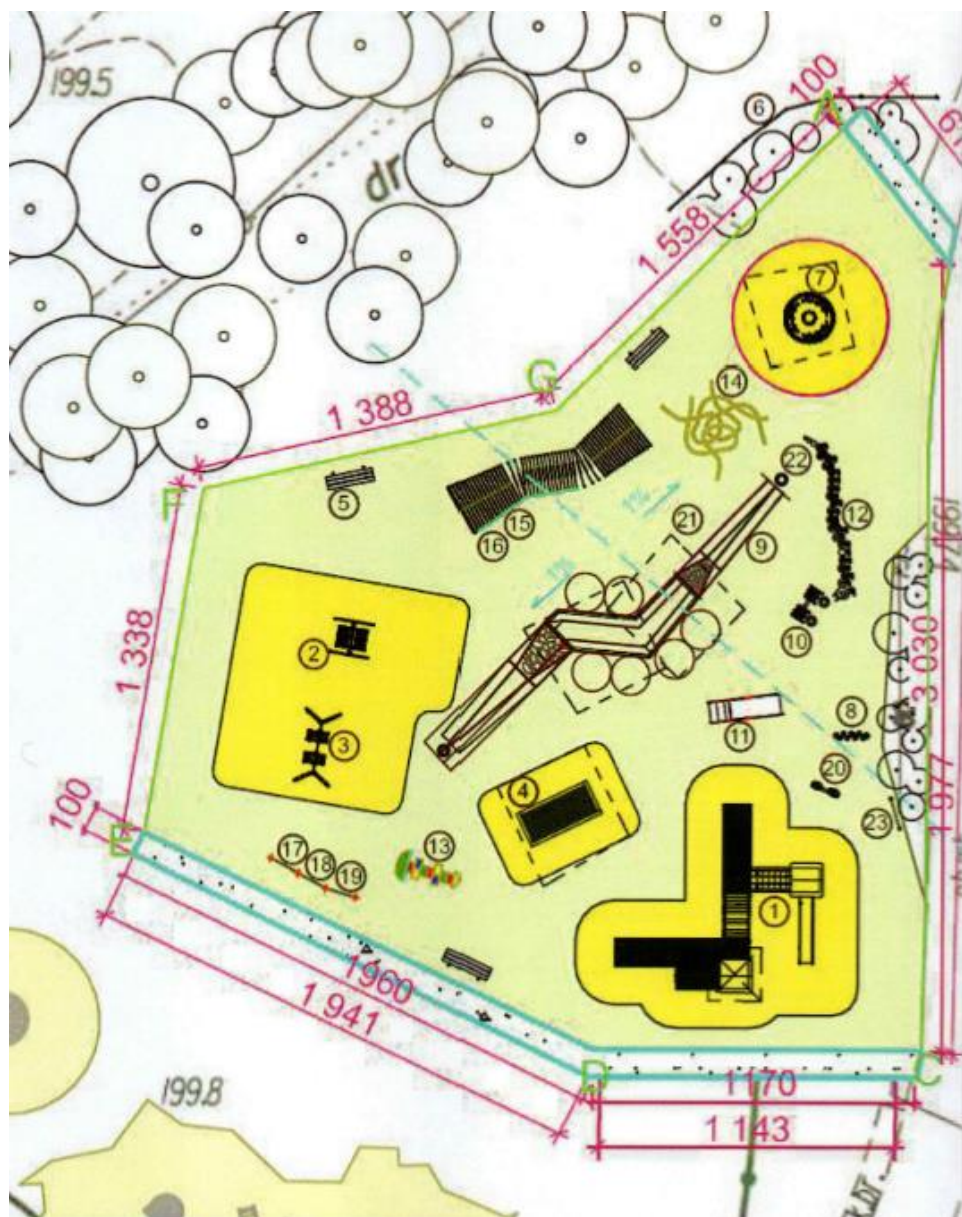


Tablica przeznaczona jest dla najmłodszych uczestników placów zabaw. Ma za zadanie wzmacniać kończyny górne. Z urządzenia korzysta się obracając jedną lub dwie tarcze w tym samym czasie.

v. Żagiel zacięniający – szt.4



Żagiel wykonany z powierzchni membranowej naciągniętej na profile metalowe.



## LEGENDA:

### URZĄDZENIA PROJEKTOWANE:

1. Zestaw Paula - szt.1
2. Huśtawka dla niepełnosprawnych - szt.1
3. Huśtawka dla niepełnosprawnych Mini - szt.1
4. Trampolina dla niepełnosprawnych - szt.1
5. Ławka z oparciem - szt.3
6. Ogrodzenie - szt.6
7. Karuzela integracyjna - szt.1
8. Spirala z kółkami - szt.1
9. Piaskownica integracyjna - szt.1
10. Zestaw podwójny z ławką ruchomą - platform zawiera labirynt - szt.1
11. Pomost z barierkami - szt.1
12. Gąsienica - szt.1
13. Klasy grzybek - szt.1
14. Labirynt spaghetti - szt.1
15. Tęczowe przejście - szt.1
16. Tablica aktywności 1 - szt.1
17. Tablica aktywności 2 - szt.1
18. Tablica aktywności 3 - szt.1
19. Tablica aktywności 4 - szt.1
20. Tablica do wzmacniania ramion - szt.1
21. Żagiel zacieniający - szt.4
22. Kosz metalowy - szt.2
23. Regulamin - szt.1